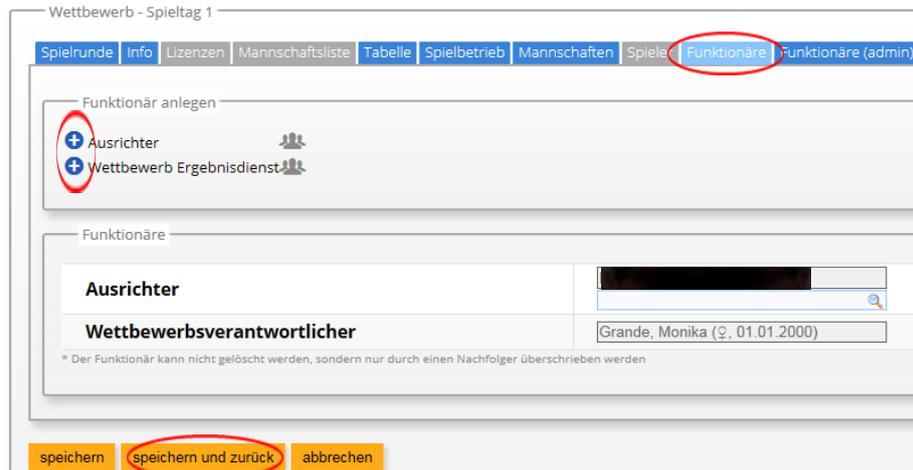


## SHVV-Jugendspielrunde in SAMS Ausrichterhilfe Spieltagsvor- und -nachbereitung

Einladung / Meldung der Spielhallen																													
	<p>Der Ausrichter teilt der spielleitenden Stelle die Spieltagsinformationen (Spielhalle, Spielbeginn, Hallenöffnung) spätestens 7 Tage vor dem Spieltag zum Eintrag in SAMS mit (per Email an <a href="mailto:jugend@shvv.de">jugend@shvv.de</a>). Weiterhin ist anzugeben, wo (Telefonnummer) und bis wann (Uhrzeit) der Ausrichter am Spieltag bei kurzfristigen Absagen zu erreichen ist.</p> <p>Eine Einladung an die Mannschaften ist nicht mehr erforderlich.</p> <p>Die Kontaktadressen aller Mannschaften werden in SAMS veröffentlicht.</p>																												
Ergebnismeldung																													
Login in SAMS	Login über <a href="https://shvv.sams-server.de/admin">https://shvv.sams-server.de/admin</a> , die Zugangsdaten (Benutzername und Passwort) entsprechen denen aus dem Mitgliederbereich.																												
Rechtesteuering	Durch die spielleitende Stelle ist für jeden Wettbewerb der gemeldete Mannschaftsverantwortliche als Wettbewerbsfunktionär „Ausrichter“ hinterlegt. Durch diesen Funktionär sind weitere Personen als Wettbewerbsfunktionär „Ausrichter“ oder als „Wettbewerb Ergebnisdienst“ zuweisbar.																												
Rechte „Ausrichter“	Ergebnisse melden Spielplan bearbeiten Mannschaft anlegen Nummernspielplan zuweisen verfügbare Nummernspielpläne zuweisen Zuweisung von Funktion „Ausrichter“ Zuweisung von Funktion „Wettbewerb Ergebnisdienst“																												
Rechte „Wettbewerb Ergebnisdienst“	Ergebnisse melden Spielplan bearbeiten Mannschaft anlegen Nummernspielplan zuweisen																												
Auswahl des Wettbewerbs	<p>Die Auswahl des Wettbewerbs erfolgt über den Menübaum Spielbetrieb / Hierarchien &amp; Spielrunden und den entsprechenden Wettbewerb. Dem Nutzer wird die gesamte Hierarchie des SHVV-Spielbetriebs angezeigt, nur bei Wettbewerben, für die die erforderlichen Rechte hinterlegt wurden, werden Symbole für die Bearbeitung angezeigt.</p>  <table border="1" style="margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th>Wettbewerb</th> <th>Kürzel</th> <th>Mannschaften</th> <th>Spielgruppen</th> <th>bearbeiten</th> <th>Info</th> <th>Aktionen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>GK U12</td> <td>GK U12</td> <td>24 / 100</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Spieltag 5 Ausrichter: VSG Flensburg-Adleby</td> <td>4.3.2017</td> <td>0 / 100</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Spieltag 4 Ausrichter: Kieler TV</td> <td>21.1.2017</td> <td>24 / 100</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen	GK U12	GK U12	24 / 100	0				Spieltag 5 Ausrichter: VSG Flensburg-Adleby	4.3.2017	0 / 100	0				Spieltag 4 Ausrichter: Kieler TV	21.1.2017	24 / 100	0			
Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen																							
GK U12	GK U12	24 / 100	0																										
Spieltag 5 Ausrichter: VSG Flensburg-Adleby	4.3.2017	0 / 100	0																										
Spieltag 4 Ausrichter: Kieler TV	21.1.2017	24 / 100	0																										

Weitere Funktionäre zuweisen

Über das Symbol  des entsprechenden Wettbewerbs kann im Reiter Funktionäre ein weiterer Funktionär über das Symbol  hinzugefügt werden.



Setzliste

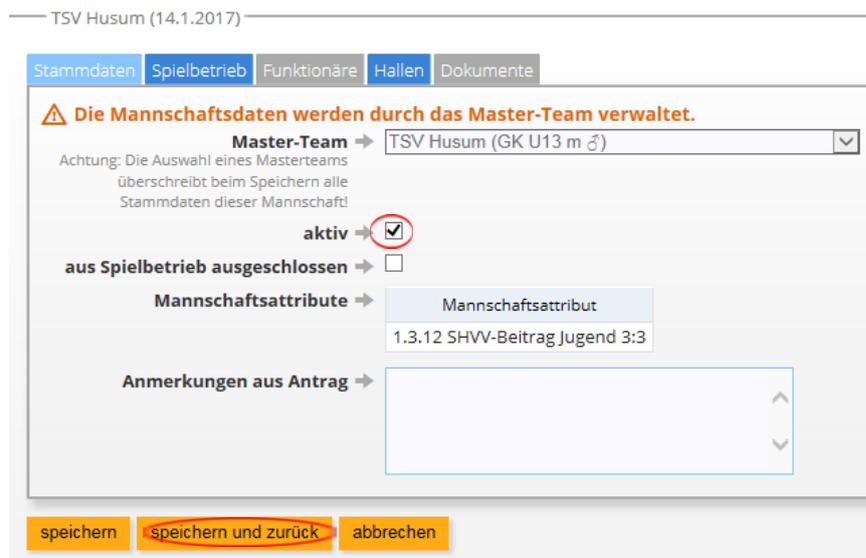
Die Setzliste wird im Vorwege durch die spielleitende Stelle zur Verfügung gestellt und kann durch den Ausrichter bei Bedarf bei kurzfristigen Absagen über das Symbol  angepasst werden.

#	aktiv	Mannschaft	Verein	Spieler	Aktionen
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV	Kieler TV (11-18-04)	20	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 2	Kieler TV (11-18-04)	0	
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 3	Kieler TV (11-18-04)	0	
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 4	Kieler TV (11-18-04)	0	
4	<input checked="" type="checkbox"/>	TSV Husum	TSV Husum (11-17-01)	3	
3	<input checked="" type="checkbox"/>	VSG Flensburg-Adelby	VSG Flensburg-Adelby (11-14-06)	6	

Mannschaften aktivieren    Mannschaften deaktivieren    Mannschaften auswählen

Anpassung bei kurzfristigen Absagen

Nicht angetretene Mannschaften werden durch Entfernen des Hakens „aktiv“ entfernt **UND** die Mannschaftennummer (Nummernspielplan) muss auf „-“ gesetzt\* werden.



Alle anderen Mannschaften müssen ggf. in der Mannschaftennummer angepasst werden, sofern sie durch Absagen in der Reihenfolge nach oben rutschen.

**NEU!!!**

\*Wenn die Funktion  „Änderungen speichern und Mannschaftennummern aufrücken“ gewählt wird, müssen Mannschaften, die NICHT antreten komplett aus dem Spieltag gelöscht  werden.

**Zuweisung des Spielplans**

Die Zuweisung des Nummernspielplans erfolgt durch das Symbol  und die Auswahl des betreffenden Nummernspielplans aus dem Dropdown-Menü.

<b>Finalrunde LM-Runde U16w</b>	FR LM-R U16w	9 / 100	0	  
LM U16w	LM U16w	0 / 8	0	  
Quali-LM U16w	Q-LM U16w	6 / 100	0	   

Entsprechenden Spielplan auswählen und den Button „Vorgang abschließen“ anklicken.

Nummernspielplan zuweisen

Nummernspielplan zuweisen → Bitte auswählen

Vorgang abschließen

**Änderung bereits zugewiesener Nummernspielpläne**

Bei den Wettbewerben der Finalrunde (Quali-LM und LM bzw. Quali-LC und LC) erfolgt die Zuweisung des Spielplans im Vorwege durch die spielleitende Stelle.

Bei kurzfristigen Absagen kann der bereits vorhandene Nummernspielplans durch Überschreiben (siehe „Zuweisung des Spielplans“) ersetzt werden. Es erscheint ein entsprechender Warnhinweis vor dem möglichen Abschließen des Vorgangs.

Warnung

⚠ Es sind bereits Spiele für diesen Wettbewerb vorhanden. Diese werden bei einer erneuten Zuweisung eines Spielplans gelöscht!

Nummernspielplan zuweisen

Nummernspielplan zuweisen → Bitte auswählen

Vorgang abschließen

**Erfassung der Ergebnisse**

Die Ergebniserfassung für die einzelnen Spiele erfolgt über das Symbol .

<b>Finalrunde LM-Runde U16w</b>	FR LM-R U16w	9 / 100	0	  
LM U16w	LM U16w	0 / 8	0	  
Quali-LM U16w	Q-LM U16w	6 / 100	0	   

**Auswahl des einzelnen Spiels**

Die Auswahl des betreffenden Spiels erfolgt über das gekennzeichnete Symbol.

Quali-LM U16w - Spielplan

[Zurück](#) PDF-Ausgabe CSV-Export | Ges2

Gruppe A

Datum	#	Team 1	Team 2	Ort / Ergebnis	Schiedsger.	
Mo. 21.12.15 10:00	1	Kieler TV 2	Groß Grönau	Schwentinehalle Spielfeld 1	Busdorf	
Mo. 21.12.15 10:45	2	Busdorf	Groß Grönau	Schwentinehalle Spielfeld 1	Kieler TV 2	
Mo. 21.12.15 11:30	3	Kieler TV 2	Busdorf	Schwentinehalle Spielfeld 1	Groß Grönau	

letzte Änderung: Montag, 21. Dezember 2015

Gruppe B

Datum	#	Team 1	Team 2	Ort / Ergebnis	Schiedsger.	
Mo. 21.12.15 10:00	4	Eckernförde	Neustadt	Schwentinehalle Spielfeld 2	Klausdorf	
Mo. 21.12.15 10:45	5	Klausdorf	Neustadt	Schwentinehalle Spielfeld 2	Eckernförde	
Mo. 21.12.15 11:30	6	Eckernförde	Klausdorf	Schwentinehalle Spielfeld 2	Neustadt	

letzte Änderung: Montag, 21. Dezember 2015

Finalspiele

Datum	#	Team 1	Team 2	Ort / Ergebnis	Schiedsger.	
Mo. 21.12.15 10:00	7	#3. Gruppe A	#3. Gruppe B	Schwentinehalle Spielfeld 2	#1. Gruppe A	
Mo. 21.12.15 10:45	8	#2. Gruppe A	#2. Gruppe B	Schwentinehalle Spielfeld 2	#1. Gruppe B	
Mo. 21.12.15 11:30	9	#1. Gruppe A	#1. Gruppe B	Schwentinehalle Spielfeld 1	Sieger Spiel 8	

letzte Änderung: Montag, 21. Dezember 2015

Die jeweilige Ergebniserfassung erfolgt in der aus dem Mitgliederbereich bekannten Maske. **Aktualisieren und speichern nicht vergessen!**



SV Wahlstedt (Spieltag 3)

Name

Kurzname

Vereinskürzel

Verein

aktiv

aus Spielbetrieb ausgeschlossen

Mannschaftsnummer (Nummernspielplan)

speichern | speichern und zurück | abbrechen

### Sonderfälle

bisher nicht gemeldete Mannschaften hinzufügen

In Ausnahmefällen kann es passieren, dass Mannschaften zu Vorrundenspieltagen antreten, die bisher nicht in SAMS gemeldet sind (vor allem in der U12, ist aber auch schon bei Großfeldmannschaften vorgekommen, wenn bspw. ein Team absagt, der Ausrichter oder eine Gastmannschaft dann so viele Spieler zur Verfügung hat, dass zwei Teams gestellt werden können). Einfach eine Mail an [jugend@shvv.de](mailto:jugend@shvv.de) senden, mit der Bitte um eine weitere Mannschaft des Vereins, der nachmelden möchte mit Benennung des Mannschaftsverantwortlichen.

Anlage der neuen Mannschaft am Super-Wettbewerb

**WICHTIG: Eine neue Mannschaft in der Vorrunde kann nur die spielleitende Stelle im Vorwege oder der Ausrichter des entsprechenden Spieltags vornehmen!**

Hier ist es erforderlich, die neue Mannschaft zunächst am Super-Wettbewerb anzulegen.

Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen
<b>GK U12</b>	GK U12	40 / 100	0			
Spieltag 1	Spieltag 1	0 / 100	0			
Spieltag 2	Spieltag 2	0 / 100	0			
Spieltag 3	Spieltag 3	0 / 100	0			
Spieltag 4	16.1.2016	0 / 100	0			
Spieltag 5	6.2.2016	0 / 100	0			

		VSG Flensburg-Adelby	VSG Flensburg-Adelby (11-14-06)	4		
		VSG Flensburg-Adelby 2	VSG Flensburg-Adelby (11-14-06)	7		
		VSG Flensburg-Adelby 3	VSG Flensburg-Adelby (11-14-06)	7		
		VSG Flensburg-Adelby 4	VSG Flensburg-Adelby (11-14-06)	7		

Mannschaft anlegen

Die markierten Felder im Reiter Stammdaten müssen gefüllt werden.

Mannschaft anlegen

Stammdaten | Spielbetrieb | Funktionäre | Hallen

Name

Kurzname

Vereinskürzel

durch Spielbetriebs-GmbH verwaltet

Verein

Master-Team

Achtung: Die Auswahl eines Masterteams überschreibt beim Speichern alle Stammdaten dieser Mannschaft!

aktiv

aus Spielbetrieb ausgeschlossen

Mannschaftsattribute

1.3.12 SHVV-Beitrag Jugend 2:2

Anmerkungen aus Antrag

speichern | speichern und zurück | abbrechen

Auswahl der Mannschaft am jeweiligen Vorrundenspieltag

Die neu angelegte Mannschaft kann nun am jeweiligen Vorrundenspieltag ausgewählt werden:

Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen
GK U12	GK U12	40 / 100	0			
Spieltag 1	Spieltag 1	0 / 100	0			
Spieltag 2	Spieltag 2	0 / 100	0			
Spieltag 3	Spieltag 3	0 / 100	0			
Spieltag 4	16.1.2016	0 / 100	0			
Spieltag 5	6.2.2016	0 / 100	0			

- 0 VSG Flensburg-Adelby VSG Flensburg-Adelby (11-14-06) 0
- 0 VSG Flensburg-Adelby 2 VSG Flensburg-Adelby (11-14-06) 0
- 0 VSG Flensburg-Adelby 3 VSG Flensburg-Adelby (11-14-06) 0

Mannschaften auswählen

Auswahl der Mannschaft aus der Mannschaftslist durch Anklicken (Aktionfeld wird grün), anschließend speichern nicht vergessen.

- VSG Flensburg-Adelby (VSG Flensburg-Adelby)
- VSG Flensburg-Adelby 2 (VSG Flensburg-Adelby)
- VSG Flensburg-Adelby 3 (VSG Flensburg-Adelby)
- VSG Flensburg-Adelby 4 (VSG Flensburg-Adelby)

alle Mannschaften auswählen    alle Mannschaften abwählen

speichern    speichern und schließen    schließen

**Spielberichtsbögen etc.**

**NEU!!!**

Turnierprotokolle, Spielberichtsbögen und Meldelisten sind der spielleitenden Stelle spätestens am ersten Werktag nach dem Spieltag zuzusenden. Vorlagen stehen auf der [SHVV-Homepage](#) zum Download bereit. Bei Spielwertungen ist eine E-Mail an [jugend@shvv.de](mailto:jugend@shvv.de) mit kurzer Begründung/Auflistung zu senden!